

## ใบความรู้ การวาดการ์ตูน

ในหน่วยการเรียนรู้นี้จะเน้นการใช้เครื่องมือพื้นฐานที่มีมากับโปรแกรม photoshop เพื่อสร้างสรรค์สิ่งใหม่ๆ โดยความรู้ที่ได้จากหน่วยการเรียนรู้สามารถนำไปประยุกต์ได้หลากหลายไม่ว่าจะเป็นการสร้างภาพเพื่อใช้สำหรับการทำเว็บไซต์ หรือป้ายโฆษณา

ภาพการ์ตูนคือภาพที่ไม่ใช่ความเป็นจริง ดังนั้นการใช้รูปทรง สี สัน และ ลวดลายสามารถเลือกใช้ได้ตามจินตนาการ ขอให้ผลงานที่ได้มีความสวยงาม สดใส ก็เพียงพอแล้ว

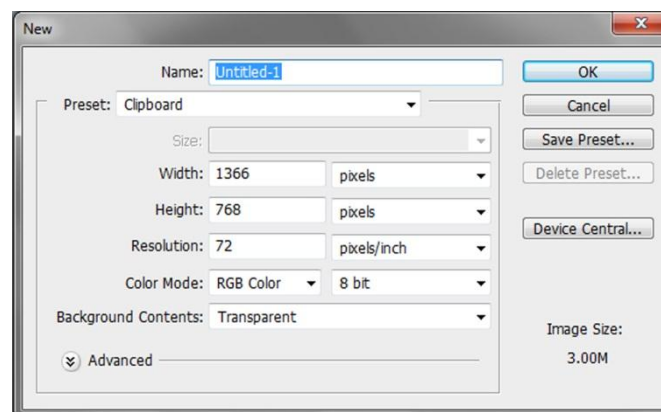
ในบทเรียนนี้จะเป็นการฝึกใช้เครื่องมือพื้นฐาน การใช้สีและการสร้างแสง เงาขั้นพื้นฐาน เพื่อสร้างตัวการ์ตูนที่รูปทรงใกล้เคียงรูปทรงเรขาคณิต

**ผลลัพธ์ที่ต้องการ :** ตัวการ์ตูนที่ใกล้เคียงรูปทรงเรขาคณิต ที่มีการแต่งแสงและเงาไม่มากนัก



### วิธีทำ:

1. เปิดโปรแกรม Adobe Photoshop CS3
2. ทำการสร้าง File เอกสารงานใหม่
  - 2.1) คลิกที่เมนู File > New
  - 2.2) กำหนดรายละเอียดของ File ที่เราจะสร้าง

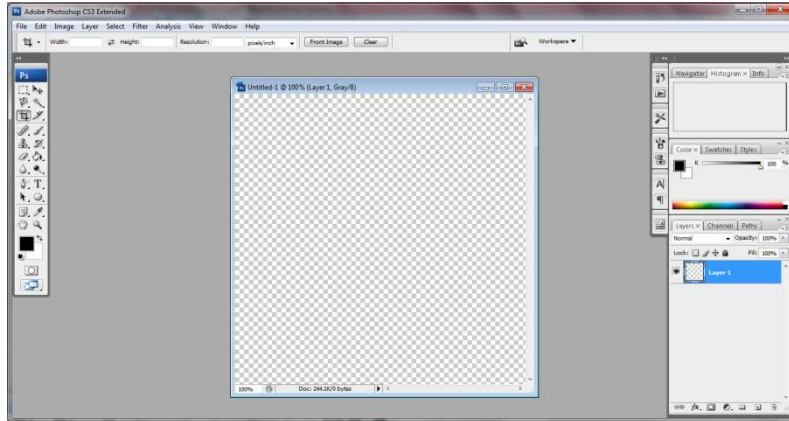


Name	=	กำหนดชื่อ File ที่เราจะสร้าง
Width	=	กำหนดความกว้างของ File
Height	=	กำหนดความสูงของ File
Resolution	=	กำหนดความละเอียดของภาพ

Color Mode = เลือกโหมดสีของภาพ

Background Content = เลือกลักษณะของพื้นหลัง ซึ่งมีอยู่ 3 แบบ คือ

- White : ให้พื้นหลังมีสีขาว
- Background Color : ให้พื้นหลังเป็นสีตามที่กำหนด
- Transparent : ให้พื้นหลังเป็นแบบโปร่งใส



File ภาพ ที่ได้เมื่อสร้างเสร็จ โดยพื้นหลังกำหนดเป็นแบบ Transparent

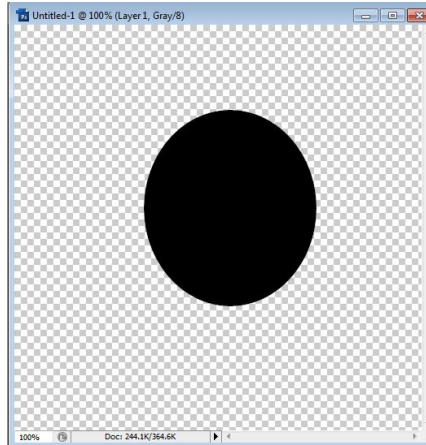
3. สร้างภาพการ์ตูน ในส่วนของพื้นหลังบริเวณใบหน้า เพราะน่าจะเป็น layer ล่างสุด



3) ในส่วนของ Options Bar ให้คลิกเลือกรูปสี่เหลี่ยมและรูปวงกลม

← 2) คลิกเลือกเครื่องมือ Ellipse Tool ที่ Toolbox

← 1) กำหนดสีให้เป็นสีดำ

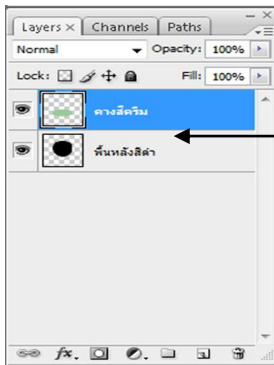


File ภาพ ที่ได้หลังจากสร้างรูปภาพในส่วนที่เป็นพื้นหลังสีดำ

หมายเหตุ...การเรียงลำดับภาพหน้า-หลัง ของแต่ละ Layer สามารถทำได้เมื่อใดก็ได้โดยการคลิกสลับ Layer ในส่วนพาแนล Layer

#### 4. สร้างภาพการ์ตูน ในส่วนที่เป็นพื้นหลังของปากและคางสีครีม

##### 4.1 คลิกเพื่อทำการสร้าง Layer ใหม่ ในส่วนของพาแนล Layer



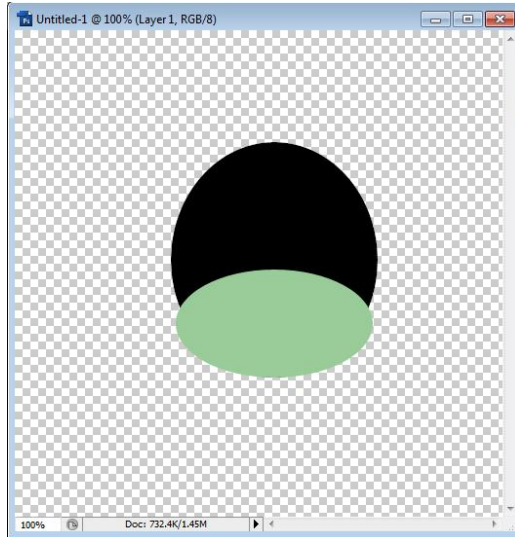
ภาพที่ได้หลังจากการสร้าง Layer และสามารถเปลี่ยนชื่อของ Layer โดยดับเบิ้ลคลิกที่ Layer โดยจะทำการสร้าง Layer ทุกชิ้นส่วนของรูปภาพ เพื่อให้ง่ายต่อการแก้ไขภาพ

##### 4.2 กำหนดสีให้เป็นสีครีม

##### 4.3 คลิกเลือกเครื่องมือ Ellipse Tool ที่ Toolbox

4.4 ในส่วนของ Options Bar ด้านล่างเมนู ให้คลิกเลือกรูปสี่เหลี่ยมเพื่อเป็นการวาดเพื่อระบายสี และ รูปวงกลม เพื่อเป็นการยืนยันการวาดทรงกลม แล้ววาดรูปทรงคล้ายคาง ดังภาพ





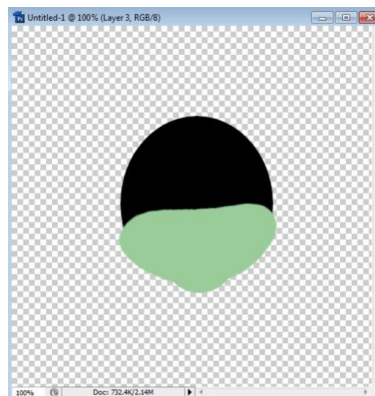
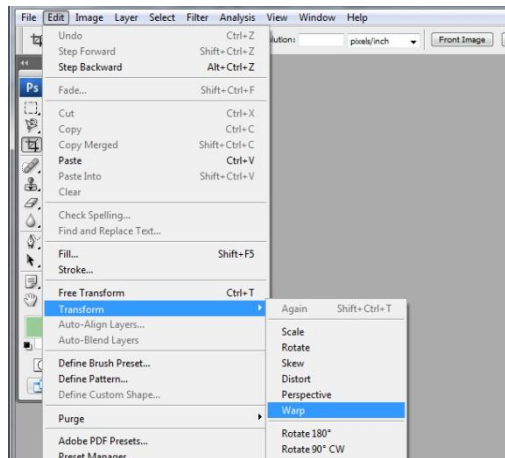
File ภาพ ที่ได้หลังจากสร้างรูปภาพในส่วนที่เป็นพื้นหลังปากและคางสีครีม

## 5. ปรับแต่งรูปทรงของปากและคางสีครีม

5.1 คลิกเลือก Layer ปากและคางสีครีม

5.2 คลิกเลือกเมนู Edit > Transform > Warp

หมายเหตุ...สามารถปรับเปลี่ยนการหมุนของรูปภาพได้โดยการคลิกเลือกเมนู Edit >Free Transform



File ภาพ ที่ได้หลังจากการปรับแต่งรูปทรงในส่วนของปากและคางสีครีม

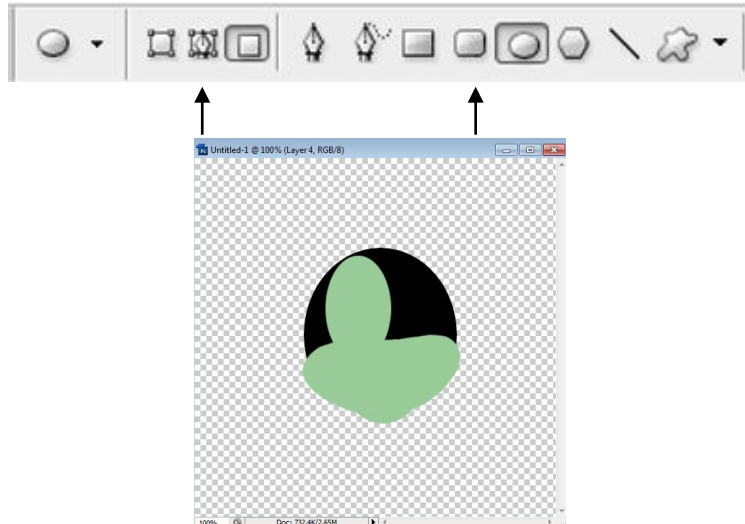
## 6. สร้างภาพการ์ตูน ในส่วนที่เป็นพื้นหลังดวงตาสีครีม

6.1 ทำการสร้าง Layer ใหม่ สำหรับรูปภาพในส่วนที่เป็นพื้นหลังดวงตาสีครีม

6.2 คลิกเลือกเครื่องมือ Ellipse Tool ในส่วน Toolbox

6.3 กำหนดสีให้เป็นสีครีม เพื่อใช้สร้างรูปภาพในส่วนที่เป็นพื้นหลังดวงตาสีครีม

6.4 ในส่วนของ Options Bar ให้คลิกเลือกรูปสี่เหลี่ยมและรูปวงกลม แล้ววาดลงลิเพื่อสร้างพื้นดวงตา

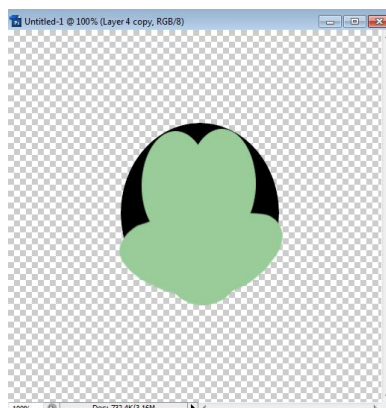


File ภาพ ที่ได้หลังจากสร้างรูปภาพในส่วนที่เป็นพื้นหลังของดวงตาสีครีม

6.5 ทำการ Copy Layer ดวงตาซ้ายเพื่อสร้างในส่วนที่เป็นพื้นหลังของดวงตาข้างขวา โดยการลาก Layer มาใส่ที่ Create a new layer



6.6 หากไม่เห็นดวงตาด้านขวาปรากฏ (เพราะตำแหน่งไปทับกับดวงตาด้านซ้าย) ก็ให้ใช้ Move Tool ลากดวงตาข้างขวาขยับไปด้านขวาพอสมควร ก็จะได้ผลลัพธ์ดังภาพ



File ภาพ ที่ได้หลังจากทำการ Copy Layer ในส่วนที่เป็นพื้นหลังของตาสีครีม

## 7. สร้างภาพการ์ตูน ในส่วนที่เป็นดวงตา

7.1 ทำการสร้าง Layer ใหม่ สำหรับรูปภาพในส่วนที่เป็นดวงตาสีขาว

7.2 คลิกเลือกเครื่องมือ Ellipse Tool ในส่วน Toolbox

7.3 กำหนดสีให้เป็นขาว เพื่อใช้สร้างรูปภาพในส่วนที่เป็นดวงตาสีขาว

7.4 ในส่วนของ Options Bar ให้คลิกเลือกรูปสี่เหลี่ยมและรูปวงกลม



7.5 ทำการสร้าง Layer ใหม่ สำหรับรูปภาพดวงตาสีขาว แล้ววาดดวงตาสีขาวข้างซ้าย

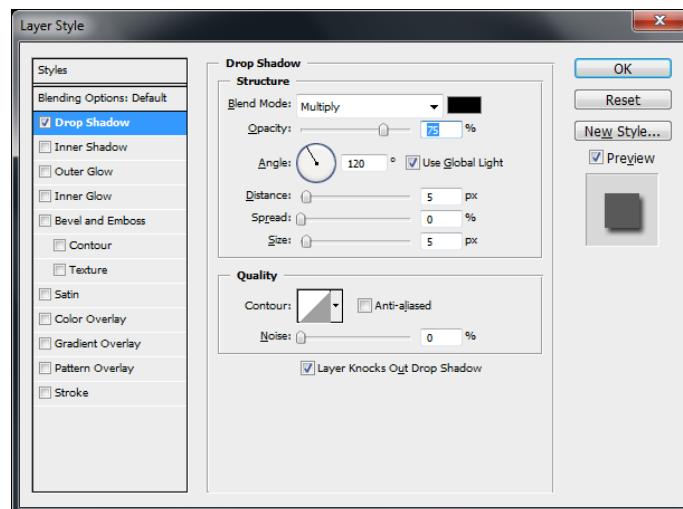
7.6 ทำการสร้าง Layer ใหม่ ทำการสร้างภาพดวงตาสีดำข้างซ้าย

7.7 ใส่ แสง เงาให้กับดวงตาสีดำ โดยการเลือกที่ layer ดวงตาสีดำข้างซ้าย

7.8 คลิกกรุปสร้าง effect > Drop Shadow.. แล้ว



- กำหนด blend mode เป็น normal หรือ Multiply
- Opacity เท่ากับ 75
- Angle เท่ากับ 120



7.9 อาจตกแต่งเพิ่มเติมด้วยการใช้เครื่องมือ Brush Tool ระบายสี หรือ Transform เพื่อให้ดวงตาเอียงตามต้องการ

7.10 ทำการ Copy Layer ดวงตาสีขาวและสีดำ ข้างซ้าย เพื่อให้ได้รูปภาพดวงตาข้างขวา



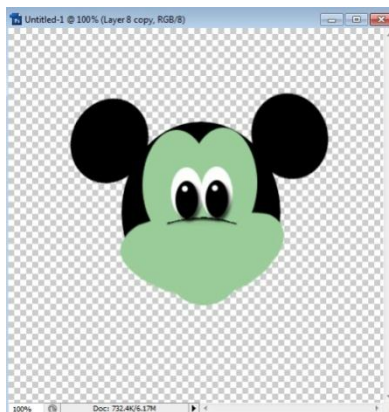
## 8. สร้างภาพการ์ตูน ในส่วนที่เป็นหู

- 8.1 ทำการสร้าง Layer ใหม่ สำหรับรูปภาพในส่วนที่เป็นหู
- 8.2 คลิกเลือกเครื่องมือ Ellipse Tool ในส่วน Toolbox
- 8.3 กำหนดสีให้เป็นสีดำ เพื่อใช้สร้างรูปภาพในส่วนที่เป็นหู



8.4 ในส่วนของ Options Bar ให้คลิกเลือกรูปสี่เหลี่ยมและรูป

8.5 ทำการ Copy Layer ในส่วนที่รูปภาพหู เพื่อให้ได้รูปภาพหูอีก 1 ข้าง



\*\*\*หมายเหตุ...สามารถปรับเปลี่ยนทิศทางของรูปภาพหู โดยการใช้เครื่องมือ Free Transform ได้

## 9. สร้างภาพการ์ตูน ในส่วนที่เป็นจมูก

- 9.1 ทำการสร้าง Layer ใหม่ สำหรับรูปภาพในส่วนที่เป็นจมูก
- 9.2 คลิกเลือกเครื่องมือ Ellipse Tool ในส่วน Toolbox
- 9.3 กำหนดสีให้เป็นสีดำ เพื่อใช้สร้างรูปภาพในส่วนที่เป็นจมูก

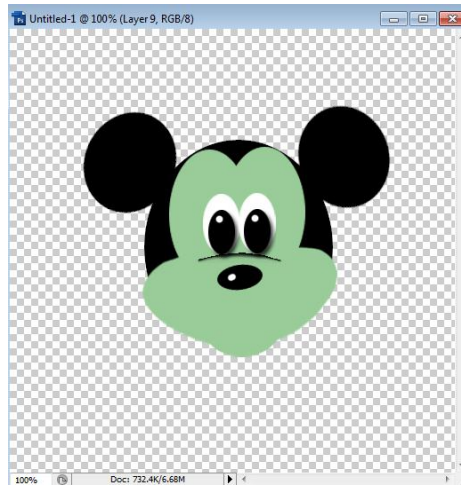


9.4 ในส่วนของ Options Bar ให้คลิกเลือกรูปสี่เหลี่ยมและรูป

9.5 ตกแต่งจมูกให้เป็นประกาย



คลิกเลือกเครื่องมือ Brush Tool ในส่วนของ Toolbox และกำหนดสีให้เป็นสีขาว



\*\*\*หมายเหตุ...หรือสร้างจมูกโดยการคัดลอก layer ที่เป็นดวงตา แล้ว transform ให้อยู่ในแนวนอน

10. สร้างภาพการ์ตูน ในส่วนที่เป็นปาก

10.1 ทำการสร้าง Layer ใหม่ สำหรับรูปภาพในส่วนที่เป็นปาก

10.2 คลิกเลือกเครื่องมือ Ellipse Tool ในส่วน Toolbox

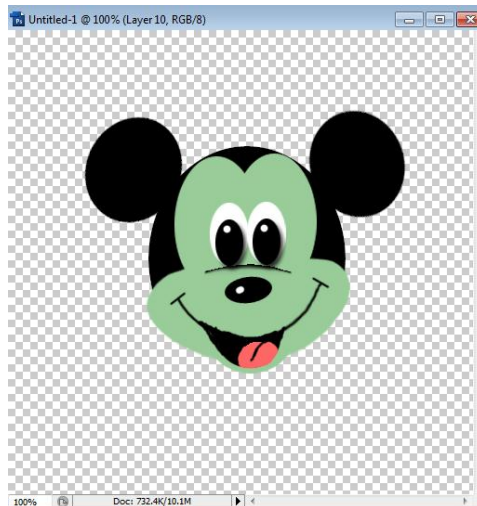
10.3 กำหนดสีให้เป็นสีดำ เพื่อใช้สร้างรูปภาพในส่วนที่เป็นปาก



10.4 ในส่วนของ Options Bar ให้คลิกเลือกรูปสี่เหลี่ยมและรูป



- 10.5 ทำการปรับเปลี่ยนรูปทรงและตกแต่งปากให้สวยงามด้วยการเติมล็กยิ้ม โดยใช้เครื่องมือ เครื่องมือ Brush Tool ในส่วนของ Toolbox และ Transform
- 10.6 ทำการสร้าง Layer ใหม่ สำหรับรูปภาพในส่วนที่เป็นลึน
- 10.7 กำหนดสีให้เป็นสีแดง เพื่อใช้สร้างรูปภาพในส่วนที่เป็นลึน
- 10.8 ใช้เครื่องมือ Brush Tool ในส่วนของ Toolbox และ Transform ในการสร้างรูปภาพลึน



File ภาพ ที่สร้างเสร็จสมบูรณ์

## 11. ทำการ Save File รูปภาพที่สร้างเสร็จสมบูรณ์

### 11.1 กำหนดรายละเอียดในการจัดเก็บ File

- เลือก Drive หรือ Folder ที่ต้องการจัดเก็บ File
- File Name : กำหนดชื่อที่ต้องการจะ Save
- Format : กำหนดนามสกุล File ถ้าต้องการบันทึกเพื่อใช้ในการแก้ไขครั้งต่อไป ให้บันทึกเป็นไฟล์นามสกุล .psd แต่ถ้าต้องการบันทึกเพื่อนำไฟล์ไปใช้งานให้บันทึกเป็นไฟล์นามสกุล .gif , jpg หรือ png

### 11.2 คลิกปุ่ม Save